

→ Michael Schwimmer

Excel VBA

→ Einstieg für Anspruchsvolle

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	11
Kapitel 1 Grundlagen	15
1.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	15
1.2 Kommentare	15
1.3 Geschwindigkeit von VBA	16
1.4 Variablen	17
1.4.1 Variablennamen	17
1.4.2 Namenskonventionen	20
1.4.3 Datentypen	23
1.4.4 Variablendeklaration	26
1.4.5 DefType	30
1.4.6 Gültigkeitsbereich	32
1.4.7 Lebensdauer	33
1.5 Konstanten	34
1.5.1 Normale Konstanten	34
1.5.2 Enum-Typen	35
1.6 DoEvents	36
1.7 Benutzerdefinierte Tabellenfunktionen	38
1.8 Parameterübergabe ByVal versus ByRef	41
1.9 Performance steigern	42
1.9.1 Select Case versus If Then	42
1.9.2 Logische Operatoren	46
1.9.3 Zeitvorteil durch GoTo	50
1.9.4 Referenzierung und Objektvariablen	52
1.9.5 Bildschirmaktualisierungen	54
1.9.6 Berechnungen ausschalten	56
1.9.7 Weitere Optimierungsmöglichkeiten	57
1.10 Rekursionen	61
1.11 Sortieren und Mischen	64
1.11.1 Bubblesort	66
1.11.2 Quicksort	67
1.11.3 Mischen	70
1.12 Bedingte Kompilierung	71

Kapitel 2 Auflistungen und Collections	73
2.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	73
2.2 Auflistungen	73
2.2.1 Durchlaufen von Auflistungen	74
2.2.2 Löschen aus Auflistungen	76
2.3 Collections	79
2.3.1 Vorteile von Collections	79
2.3.2 Nachteile von Collections	81
2.3.3 Collections anlegen	81
2.3.4 Bingo mit Collection	83
2.3.5 Bingo mit Datenpool	85
2.3.6 Bingo mit Datenfeld	86
2.3.7 Beispiel Änderungen markieren	87
2.3.8 Fazit	90
Kapitel 3 Klassen	91
3.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	91
3.2 Allgemeines	91
3.3 Instanziierung	93
3.4 Eigenschaften und Methoden	93
3.5 Überladen von Parametern	94
3.6 Erstellen von Klassen	95
3.6.1 Initialisierungsdateien	95
3.6.2 Das Benutzen der Klasse clsIni	96
3.6.3 Die Klasse clsIni	99
3.7 Ereignisprozeduren WithEvents	103
3.7.1 Kontrollkästchen und Tabellenblatt	103
3.7.2 CommandButton und UserForms	106
Kapitel 4 Datenbanken	111
4.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	111
4.2 Excel ist keine Datenbank	111
4.3 ADOX (ActiveX Data Objects Extension)	113
4.4 ADO (ActiveX Data Objects)	115
4.4.1 Das Connection-Objekt	116
4.4.2 Das Recordset-Objekt	118
4.5 SQL	127
4.6 Excel-Tabellen	128
4.7 Access-Datenbanken	133
4.8 dBase	136
4.9 Oracle-Datenbanken	138

Kapitel 5 API-Grundlagen	141
5.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	141
5.2 Was ist überhaupt die API?	142
5.3 Datenspeicher	142
5.4 Stack	143
5.5 Parameterübergabe	145
5.6 Die Declare-Anweisung	146
5.7 Datentypen	148
5.8 Strings	155
5.8.1 Kommandozeile auslesen	156
5.9 CopyMemory	158
5.10 Little Endian, Big Endian	160
5.11 Arrays, Puffer und Speicher	162
5.11.1 Arrays allgemein	162
5.11.2 Arrays im Speicher	162
5.11.3 Puffer	165
5.11.4 Safearrays	167
5.12 Fenster	175
5.13 Koordinaten, Einheiten	177
5.14 Weiterführende Quellen	179
Kapitel 6 Dialoge	181
6.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	181
6.2 Eingebaute Dialoge	181
6.3 Dialoge zum Ändern der Systemeinstellungen	183
6.4 Ausgabe von Meldungen	183
6.4.1 MsgBox, MessageBoxA	183
6.4.2 MsgBox Timeout	186
6.5 Inputbox	194
6.6 Farbauswahl	197
6.7 Schriftartdialog	204
6.8 Dateiauswahl	209
6.9 Verzeichnisauswahl	213
Kapitel 7 Dateien und Verzeichnisse	219
7.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	219
7.2 Allgemeines	220
7.2.1 VBA-Befehle und -Funktionen	220
7.2.2 FileSearch-Objekt	220
7.2.3 FileSystemObject	220
7.2.4 API	221
7.2.5 DOS-Befehle	221

7.3	Dateien suchen	221
7.3.1	Dir	222
7.3.2	FileSearch-Objekt	225
7.3.3	Scripting.FileSystemObject	228
7.3.4	API	230
7.3.5	Fazit	238
7.4	Dateiattribute lesen und schreiben	239
7.4.1	GetAttr/SetAttr	239
7.4.2	FileSystemObject	240
7.4.3	API	241
7.5	Dateizeiten lesen und schreiben	244
7.5.1	FileDateTime	245
7.5.2	FileSystemObject	245
7.5.3	API	245
7.6	Komplette Pfade anlegen	254
7.7	Dateioperationen mit der API	255
7.7.1	Verschieben und Kopieren	258
7.7.2	Löschen	259
7.8	Lange und kurze Dateinamen	260
7.9	Sonderverzeichnisse	264
7.10	Dateien kürzen	266

Kapitel 8 Laufwerke

271

8.1	Was Sie in diesem Kapitel erwartet	271
8.2	Informationen über Laufwerke	271
8.2.1	FileSystemObject	272
8.2.2	API	273
8.3	Freies Netzlaufwerk ermitteln	280
8.4	Netzlaufwerke verbinden und trennen	280
8.4.1	Windows Script Host	281
8.4.2	WNetAddConnection2, WNetCancelConnection2	282

Kapitel 9 Datum und Zeit

285

9.1	Was Sie in diesem Kapitel erwartet	285
9.2	Ostern und Feiertage	285
9.2.1	Feiertage	287
9.2.2	Wochenende oder Feiertag	288
9.3	Weitere Zeitfunktionen	288
9.3.1	Kalenderwoche	288
9.3.2	Montag der Woche	289
9.3.3	Lebensalter	289
9.4	Datums- und Zeiteingabe	290
9.5	Sonnenauf- und Sonnenuntergang	292

Kapitel 10 Grafik	295
10.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	295
10.2 Bilderschau	295
10.3 Icons extrahieren	301
10.4 Bildschirmauflösung ändern	312
10.4.1 Die UserForm	313
10.4.2 Klasse clsWinEnd	320
10.5 Spielkarten	325
10.6 Statusleiste als Zeichenfläche	333
10.6.1 Die Klasse clsStatusleiste	334
10.6.2 Prozeduren zum Testen der Klasse	347
Kapitel 11 Sound	351
11.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	351
11.2 Die Beep-Anweisung	351
11.3 Die API-Funktion Beep	352
11.4 Die API-Funktion sndPlaySound	352
11.5 Die API-Funktion mciSendString	353
11.6 Piepsen	356
11.6.1 Benutzen der Klasse clsWave	357
11.6.2 Die Klasse clsWave	357
11.7 Töne mit MIDI	370
Kapitel 12 UserForms	377
12.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	377
12.2 Min, Max, Resize	377
12.3 Runde UserForms mit Loch	384
Kapitel 13 Fremde Anwendungen	393
13.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	393
13.2 Allgemeines	394
13.2.1 OLE	394
13.2.2 Shell	395
13.2.3 ShellExecute	395
13.3 E-Mail mit VBA, Shell und ShellExecute versenden	398
13.4 E-Mail mit Outlook versenden	399
13.5 Anwendung starten und warten	403
13.6 Fremde Programme abschießen	405
13.7 Präsentation starten	408
13.7.1 Shell	408
13.7.2 ShellExecute	411
13.7.3 OLE	412
13.8 Wahlhilfe benutzen	416

Kapitel 14 Netzwerke und Internet	419
14.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	419
14.2 Netzwerkressourcen.	419
14.2.1 Anstoßen der Suche.	420
14.2.2 Die Suche nach Ressourcen	421
14.3 Tracert.	428
14.3.1 Benutzen der Klasse clsTracert.	429
14.3.2 Die Klasse clsTracert	431
14.4 FTP und HTTP	444
14.4.1 Die Klasse clsInternet.	445
14.4.2 FTP-Übertragung.	461
14.4.3 URL lesen.	463
14.5 Net Send	464
Kapitel 15 Sonstiges	465
15.1 Was Sie in diesem Kapitel erwartet	465
15.2 OEM/Char	465
15.3 Drucker auflisten und auswählen	468
15.4 Beschreibung für eigene Funktionen.	477
15.5 Freischaltcode erzeugen	480
15.6 GUID	484
Stichwortverzeichnis	487