



Apple Training Series

AppleScript 1-2-3

Aufgaben automatisieren mit dem Mac

Sal Soghoian
Bill Cheeseman



Inhaltsverzeichnis

	Vorwort	xv
	AppleScript Schnelleinstieg	1
Lektion 1	Der erste Schritt	3
	Was ist AppleScript?	4
	Eigenschaften und Werte	6
	Bei Fenstern verwendete Verben	35
	Das Skript Desktop Setup	35
	Zusammenfassung der Lektion	44
	Wie geht's weiter?	55
Lektion 2	Funktionsverzeichnisse	57
	Was schon Konrad Duden wusste	58
	Eigenschaftsdefinitionen	64
	Vererbung	100
	Kapselung	106
	Damit es wirklich funktioniert	116
	Zusammenfassung der Lektion	130
	Wie geht's weiter?	133
Lektion 3	Objekte identifizieren	135
	Objektreferenzen	136
	Verschachtelte Referenzen	137
	Pfadreferenzen	139
	Aliasreferenzen	142
	UNIX-Referenzen	144
	Datei-URLs	148
	Zusammenfassung der Lektion	148
	Wie geht's weiter?	151

Lektion 4	Objekte suchen	153
	Position oder Eigenschaft	154
	Objekte nach Position suchen	158
	Objekte nach Eigenschaft suchen	166
	Zusammenfassung der Lektion	172
	Wie geht's weiter?	175
Lektion 5	Spezielle Ordner	177
	Domains	179
	Aufzählungskonstanten	181
	Referenzen auf Objekte in speziellen Ordnern erstellen	186
	Zusammenfassung der Lektion	191
	Wie geht's weiter?	191
Lektion 6	Infotools	193
	Informationen zu Festplatten abrufen	194
	Informationen zu Ordnern abrufen	196
	Informationen zu Festplattenobjekten abrufen	198
	Der Befehl <code>system info</code>	203
	Informationen zu Programmen abrufen	204
	Wie geht's weiter?	209
Lektion 7	Objekte in Aktion	211
	Aktionsanweisungen	212
	Find and Do mit mehreren Programmen	236
	Physisches Sortieren	240
	Zusammenfassung der Lektion	243
	Wie geht's weiter?	245
Lektion 8	Datencontainer, Operatoren und Coercions	247
	Datencontainer (Variablen)	248
	Operatoren	257
	Coercions	260
	Wie geht's weiter?	261
Lektion 9	Mit dem Benutzer kommunizieren	263
	Der Befehl <code>beep</code>	264
	Der Befehl <code>display dialog</code>	266

	Der Befehl <i>display alert</i>	289
	Der Befehl <i>choose folder</i>	293
	Der Befehl <i>choose file</i>	303
	Der Befehl <i>choose file name</i>	316
	Der Befehl <i>choose from list</i>	324
	Der Befehl <i>choose color</i>	335
	Sprechende Skripts	338
	Der Befehl <i>choose application</i>	348
	Der Befehl <i>choose remote application</i>	351
	Der Befehl <i>choose URL</i>	353
	Wie geht's weiter?	357
Lektion 10	Bedingungsanweisungen	359
	Der einfache <i>if</i> -Test	360
	Der <i>if</i> -Test mit zwei Werten	361
	Der <i>if</i> -Test mit mehreren Werten	363
	Wie geht's weiter?	363
Lektion 11	Die Wiederholungsschleife	365
	<i>repeat</i> (Endlosschleife)	366
	<i>repeat</i> [number] times	370
	<i>repeat with</i> [loop variable] from [start value] to [stop value]	371
	<i>repeat with</i> [loop variable] in [list]	374
	<i>until</i> - und <i>while</i> -Schleifen	377
	Wie geht's weiter?	377
Lektion 12	Fehler-Handler (Error-Handler)	379
	Die <i>try</i> -Anweisung	380
	Der <i>on error</i> -Handler	383
	Fehler auslösen	387
	Ein Praxisbeispiel	390
	Wie geht's weiter?	396

Essentielle Themen	397
Lektion 13 Skripteditor	399
Anatomie des Skriptfensters	400
Schreiben und Übersetzen eines Skripts	405
Ausführen eines Skripts	408
Speichern eines Skripts	409
Suchen und Ersetzen	419
Der Funktionsverzeichnis (Dictionary)-Browser	421
Programm-Einstellungen	427
Das Kontextmenü	433
Fortgeschrittene Features	436
Der Skripteditor Applikations-Dienst	440
URL Protokoll-Unterstützung	441
Skripten von Skripteditor	443
Wie geht's weiter?	443
Lektion 14 AppleScript-Dienstprogramm	445
Standard-Skripteditor	446
GUI-Scripting	448
Ordneraktionen	449
Skriptmenü	449
Skripten von AppleScript-Dienstprogramm	452
Wie geht's weiter?	453
Lektion 15 Skript Properties	455
Grundlagen	456
Daten-Persistenz	460
Wie geht's weiter?	463
Lektion 16 Subroutinen	465
Was ist eine Subroutine?	466
Wie funktioniert eine Subroutine?	467
Warum sollte man Subroutinen benutzen?	468
Ein Beispiel mit iTunes	469
Verschiedenes zu Subroutinen	480
Wie geht's weiter?	483

Lektion 17	Arbeiten mit Text	485
	Grundlagen	486
	Die length-Property	488
	Verkettung	488
	Anführungszeichen im Text	491
	Der Befehl offset	492
	Text- und Zeichenbereiche	494
	Text Item Delimiters	500
	Zeichen, Worte und Absätze	510
	Die vielen Formen von Text	515
	Der Befehl <i>summarize</i>	521
	Wie geht's weiter?	523
Lektion 18	Arbeiten mit Listen und Datensätzen (Records)	525
	Listen	526
	Datensätze (Records)	553
	Wie geht's weiter?	561
Lektion 19	Action Clauses	563
	Considering und Ignoring	566
	With Timeout	574
	Wie geht's weiter?	579
Lektion 20	Droplets	581
	Event-Handler und Applets	582
	Der Open-Handler	584
	Die Befehle open, run und reopen	593
	Wie geht's weiter?	597
Lektion 21	Ordneraktionen	599
	Die zwei Seiten von Ordneraktionen	600
	Benutzen von Ordneraktionen	610
	Wie geht's weiter?	613
Lektion 22	Image Events	615
	The Big Picture (Allgemeiner Überblick)	616
	Wie geht's weiter?	647

Lektion 23	Database Events	649
	Das Objekt-Modell	650
	Benutzung	652
	Die Presidents-Datenbank	669
	Wie geht's weiter?	669
Lektion 24	Timing Controls zu Skripts hinzufügen	671
	Der Befehl <i>delay</i>	672
	Der Idle-Handler	675
	Die einfach Lösung: Benutzen Sie <i>iCal</i>	687
	Wie geht's weiter?	689
Lektion 25	Umrechnen von Maßeinheiten	691
	Entfernung	692
	Umwandeln zwischen Systemen	694
	Berechnungen mit Umrechnungen	695
	Vergleiche	697
	Volumen	699
	Gewicht	700
	Temperatur	700
	Wie geht's weiter?	701
Lektion 26	Das date-Objekt	703
	Tools für Datum und Zeit	704
	Ein ISO 8601:2004-Konverter	712
	Ein Abgabefristen-Rechner (Deadline Calculator)	713
	Ein Day of Year Calculator	717
	Wie geht's weiter?	719
Lektion 27	Verbinden mit Netzwerkservern	721
	Der mount volume-Befehl	722
	Volumes auswerfen	729
	Festplatteninhalte	729
	Festplatteneigenschaften (Properties)	732
	Wie geht's weiter?	733

Lektion 28	GUI-Scripting	735
	GUI-Scripting in a Nutshell	737
	Fortgeschrittene GUI-Scripting-Themen	752
	Wie geht's weiter?	753
Lektion 29	Skripten der Shell	755
	Schalten Sie den Suchscheinwerfer (Spotlight) ein	769
	Wie geht's weiter?	789
Lektion 30	Fortgeschrittene Themen	791
	Objektorientiertes Skripting	792
	FaceSpan und AppleScript Studio	795
	Automator	800
	Wie geht's weiter?	801
	Index	803