

ADOBE® DREAMWEAVER® CS4



CLASSROOM IN A BOOK®

Das offizielle Trainingsbuch von Adobe Systems

Mit DVD für Windows und Mac OS



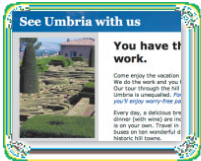
INHALTSVERZEICHNIS

ERSTE SCHRITTE

ix

1 SCHNELLER START

2



Eine Dreamweaver-Site definieren.....	4
Der Begrüßungsbildschirm.....	5
Ein CSS-Layout auswählen.....	6
Eine Seite speichern.....	7
Dokumentansicht wählen.....	8
Den Seitentitel bearbeiten.....	8
Überschriften ändern.....	8
Text einfügen.....	9
Bilder einfügen.....	10
CSS-Stile auswählen und bearbeiten.....	13
Text, Schriftart und Farbe anpassen.....	16
In der Code- und Code-und-Entwurf-Ansicht arbeiten.....	20
Das Eigenschaften-Bedienfeld.....	24
Vorschau in der Live-Ansicht.....	27
Vorschau im Browser.....	27

2 MIT CASCADING STYLESHEETS ARBEITEN

32



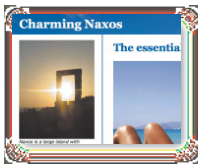
Vorschau einer fertigen Datei.....	34
Ein externes Stylesheet anhängen.....	35
Neue CSS-Regeln festlegen.....	37
Stile anwenden.....	43
Eigene Klassen auf Seitenabschnitte anwenden.....	44
Selektoren im Bedienfeld CSS-Regeln prüfen.....	50
Stylesheets für andere Medientypen erstellen.....	52

3 MIT TEXT, LISTEN UND TABELLEN ARBEITEN 60



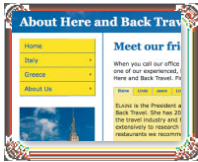
Die Vorschau einer fertigen Datei	62
Überschriften, Listen und Texteinzüge erstellen	65
Tabellen erstellen	71
Tabellen mit CSS formatieren	74
Rechtschreibprüfung eines Dokuments	79
Spry-Quickinfos einsetzen	80
Text suchen und ersetzen	83

4 MIT BILDERN ARBEITEN 86



Vorschau der fertigen Datei	88
Ein Bild einfügen	88
Hintergrundbilder	91
Das Eigenschaften-Bedienfeld mit Grafiken	92
Aus Photoshop kopieren und einfügen	95
Adobe Bridge	96
Mit Photoshop Smart Objekten arbeiten	98

5 DER UMGANG MIT DER NAVIGATION 104



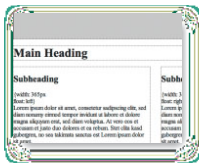
Vorschau der fertigen Datei	106
Links zu internen Seiten der Site	106
Einen externen Link erstellen	109
E-Mail-Links einrichten	110
Links innerhalb einer Seite	111
Spry-Menüleisten einfügen	113
Spry-Paletten mit Registerkarten einfügen	119
Die Seite überprüfen	122

6 INTERAKTIVE SEITEN ERSTELLEN 126



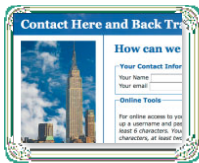
Dreamweaver-Verhalten	128
Vorschau der fertigen Datei	129
Spry-Effektverhalten einsetzen	131
Mehr über XML-Daten	132
XML-Daten mit Spry importieren	133
Spry-Akkordeons erstellen	138
Ein Spry-Akkordeon anpassen	143

7 EIN SEITENLAYOUT ERSTELLEN 148



Eine fertige Datei betrachten.....	150
<div>-Elemente anlegen.....	151
In der Code-Ansicht.....	169
CSS-Stile exportieren.....	173
Lineale und Hilfslinien.....	174
Das Layout überprüfen.....	177

8 FORMULARE ANLEGEN 180



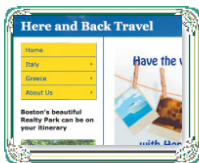
Vorschau der fertigen Datei.....	182
Grundlegendes zu Formularen.....	185
Ein Formular zu einer Seite hinzufügen.....	186
Text-Formularelemente einfügen.....	187
Optionsschalter hinzufügen.....	197
Kontrollkästchen hinzufügen.....	199
Mit Listen arbeiten.....	200
Eine Schaltfläche zum Abschicken hinzufügen.....	202
Formulare gestalten.....	204

9 MIT FLASH ARBEITEN 212



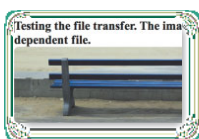
Vorschau auf die fertige Datei.....	214
Einen Flash-Film in die Seite einbauen.....	214
Ein Flash-Video zur Seite hinzufügen.....	217

10 LEISTUNGSFÄHIGKEIT STEIGERN 220



Vorschau fertiger Dateien.....	222
Eine Vorlage erstellen.....	223
Bearbeitbare Bereiche einfügen.....	224
Eine Vorlage aktualisieren.....	226
Child-Seiten erstellen.....	227
Mit Bibliotheksobjekten arbeiten.....	229
Serverseitige Include-Dateien verwenden.....	237

11 IM WEB VERÖFFENTLICHEN 246



Eine Remote-Site definieren.....	248
Cloaking von Ordnern und Dateien.....	252
Die Site online stellen.....	254

INDEX 258